**Contexto Problemático.**

Las empresas Epic Games y People Can Fly, desarrolladores de videojuegos, y uno de estos Fornite el videojuego del año, requieren las soluciones de los problemas, como, la búsqueda de jugadores (adversarios) con la misma destreza para jugar una partida. Otro de los problemas a resolver es, la exclusividad de poder ingresar a una partida, la cual será dictada por medio de la plataforma en la que el jugador se encuentra actualmente (PlayStation, Xbox, PC, etc.). Por ultimo, se requiere implementar un modo de juego donde solamente se pueda usar la última arma que el jugador levanto, la cual solo será posible cambiar si se acaban las municiones o el jugador tome otra, en el caso que se le acaben las municiones esta desaparecerá y se equipara con la ultima arma que levanto, pero si esta es el arma por defecto (hacha) esta no podrá desaparecer.

**Identificación del problema.**

* Un sistema de clasificación que permita a los usuarios ser rankeados, que no afecte el tiempo promedio de búsqueda de una nueva partida entre n usuarios con ranking similar.
* Se asegure que todas las personas en una partida tenga un latencia muy cercana.
* La empresa requiere que se proponga una implementación para el modo plataforma.
* Proponer una implementación del modo de juego que será lanzado para San Valentín.

**Recopilación de información necesaria.**